

### Załącznik nr 3.

#### ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA PODCZAS EDUKACYJNO-SPORTOWEJ IMPREZY NA ORIENTACJĘ „BIEG PO LEŚNE RUNO”

Impreza na Orientację „Bieg po leśne runo” (zwana dalej „Imprezą”) jest Imprezą edukacyjno-sportową.

Organizatorem wydarzenia jest Nadleśnictwo Kliniska, współorganizatorem wydarzenia jest Stowarzyszenie Klub Orientacji Sportowej BnO Szczecin.

Niniejszy dokument stanowi integralną część Regulaminu Imprezy.

„**Bieg po leśne runo**” jest Imprezą, podczas której na danej trasie w odpowiednim limicie czasowym (120 minut) należy przejść daną trasę potwierdzając obecność na Punktach Kontrolnych, zlokalizowanych na mapach dostarczonych Uczestnikowi na starcie. Jeżeli uczestnicy nie potwierdzą wszystkich punktów w limicie czasowym lub zrezygnują z kontynuowania trasy, zobowiązani są wrócić do Biura Imprezy, aby się zameldować na mecie.

Start wszystkich uczestników tras odbywa się w dowolnej minucie startowej według programu Imprezy, po czym uczestnicy zmierzają do mety non-stop.

Wszelkie przerwy na trasie są wliczane w czas pokonania trasy i można korzystać z tego przywileju bez ograniczeń.

Mapy są wydawane na starcie.

Organizatorzy na starcie dostarczają kolorową mapę w skali podanej przez organizatora w komunikacie technicznym z zaznaczonymi PK. Używanie map innych niż dostarczone przez Organizatorów (w tym map w postaci cyfrowej w urządzeniach nawigacji satelitarnej) jest zabronione. Uczestnik, który używa niedozwolonych map zostanie zdyskwalifikowany.

Uczestnicy mają obowiązek potwierdzać kolejne PK zgodnie z kolejnością opisaną na mapie.

Warunkiem sklasyfikowania uczestnika lub zespołu jest odnalezienie i prawidłowe potwierdzenie wszystkich PK trasy do czasu jego zamknięcia przez Organizatorów. Zespoły biorące udział w Imprezie zobowiązane są również zdać kartę startową Obsłudze Sędziowskiej na mecie Imprezy, natychmiast po ukończeniu trasy. W innym czasie odczyt kart startowych dla trasy nie będzie prowadzony i Zespół nie zostanie umieszczony w klasyfikacji końcowej.

O klasyfikacji Zespołu w pierwszej kolejności decyduje liczba potwierdzonych zgodnie z kolejnością PK, w limicie czasowym. W drugiej kolejności decyduje czas przejścia od startu do mety.